ATIVIDADE FRANCISLEY DS8

package ds8;

import javax.swing.JOptionPane;

/\*\*

\*

\* @author francisley

\*/

public class Ds8 {

public static void main(String[] args) {

// TODO code application logic here

int numero[] = new int[3];

int soma = 0;

double divis = 0;

//int cont = 0;

for (int cont = 0; cont < 3; cont++) {

numero[cont] = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("digite um o numero da sorte de 0 a 38" ));

if (numero[cont] % 4 == 0) {

soma = numero[0] + numero[1] + numero[2];

divis =(double) soma/3;

}

}

if (divis > 25) {

System.out.println("VOCE GANHOU O MAIOR PREMIO");

} else if (divis > 20 && divis <=25) {

System.out.println("VOCE GANHOU O PREMIO COMUM");

} else{

System.out.println("NÃO GANHOU PREMIO");

}

}

}